

Familia de Funciones exec* en Linux/Unix

#include <unistd.h>	Cabecera <unistd.h> requerida
#include <errno.h>	Cabecera <errno.h> opcional para usar variable global errno y funciones relacionadas
extern char **environ;	Puntero a arreglo de variables de entorno (environment) “variable=valor” terminado en NULL del proceso actual
Si el nombre contiene exec{l,v,e,p} los argumentos son:	
L	Lista variable terminada en NULL
V	Vector terminado en NULL
E	Vector entorno (environment) “variable=valor” terminado en NULL
P	Si no indica “/” usa la variable PATH para buscar programa Si encuentra el programa y da error de acceso, continua buscando en PATH Si es un script y no encuentra el shell indicado en el script, usará /bin/sh “Setea” variable errno
Función exec* familia “L”	
int execl(const char *pathname, const char *arg, ...);	
int execlp(const char *file, const char *arg, ...);	
int execlenv(const char *pathname, const char *arg, ..., char *const envp[]);	
Función exec* familia “V”	
int execv(const char *pathname, char *const argv[]);	
int execvp(const char *file, char *const argv[]);	
int execvpe(const char *file, char *const argv[], char *const envp[]);	
Hay retorno solo en el caso de error, retorna -1 y errno es “seteada” para indicar el número de error.	

Atte. Guillermo Cherencio